

EEN REKENSPEL ONTWERPEN

(groep 7 en 8)



De ontwerpfase

Wie zijn de ontwerpers van het spel?

--

Wat is het doel van het spel?

Hulpvragen: wanneer heb je het spel gewonnen? Wat moet de speler doen om het spel te kunnen winnen? Welk spelmechanisme gaan jullie gebruiken in het spel?

--

Met een spelmechanisme bedoelen we de manier waarop de spelers het spel moeten spelen. Bijvoorbeeld: het gooien van dobbelstenen, het beantwoorden van vragen, het kopen van straten (bij Monopoly), enz.



EEN REKENSPEL ONTWERPEN

(groep 7 en 8)



Hoe gaat het spel eruit zien?

Hulpvragen: hoe groot is het speelbord? Met hoeveel personen kun je het spel spelen? Voor welke leeftijd is het spel geschikt? Hoe lang duurt het spel ongeveer?

Wat zijn de spelregels?

Spelregels veranderen vaak tijdens de ontwikkelen van het spel. Toch is het goed om alvast een paar basisregels op te schrijven. Let op dat het spel uitdagend blijft, maar niet te ingewikkeld wordt. Daarnaast is het belangrijk dat er voldoende vaart zit in het spel.